

Anmeldung/Bewerbung zum SEP 2006

abzugeben am 14.2.2006 zusammen mit der Klausur

Name, Vorname:

Email:

Matrikelnummer: Semester.Nr:

y-Nummer:

Studium (Fachrichtung):

Abschluss (Dipl./Master/Nebenfach):

Telefonnummer(n):

Adresse:

.....

- Ich habe zurzeit noch keinen Schein in Programmieren 1 oder 2, nehme aber an der Klausur zur Vorlesung Programmieren 1 in diesem Semester teil.

Ich bewerbe mich für

- (1) Entwicklungsumgebung für Live Sequence Charts
- (2) KI-Client für das Computerspiel „Atlantis“
- (3) IT-Unterstützung in Studium und Lehre
- (4) MPEG-Analyzer
- (5) Steuerung mobiler Roboter
- (6) DocuFIT
- (7) Debugger für Verteilte Komponentensysteme auf Basis der CTL

Erstwunsch: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Zweitwunsch: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Drittwunsch: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

ggf. Teilthema:

Ich möchte eine Gruppe zusammen mit den folgenden anderen Studierenden bilden:
(Jeweils Name und Matrikelnummer angeben, maximal 4 Personen in einer Gruppe)

1)

2)

3)

Bitte wenden !!

Vorkenntnisse in der Softwaretechnik (Programmiersprachen etc.)

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Mich interessiert dieses Thema weil,

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Ich bin für die Bearbeitung dieses Themas/Aufgabenteils besonders geeignet, weil

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
Unterschrift

Anlagen (bitte an diese Seite klammern):

- Kopie des Scheins für Eingangsvoraussetzung (Programmieren 1 oder 2)
- Knapper Lebenslauf mit Beschreibung bisheriger SWT-Kenntnisse
- Weiteres interessantes Material